

AGENDA Y CONTENIDO CAPACITACIÓN EN HABILIDADES DE INNOVACIÓN Y CÁTEDRA VIRTUAL INNOVATIC 2.0

cátedra virtual

● INNOVATIC 2.0



concamin

#	Hora	ACTIVIDAD/ TEMAS	Dinámicas
1	9:00	Ice-breaker.- Presentación	Bienvenida, presentación de docentes y capacitador
2	9:15	Warm up	Creatividad e innovación
3	9:25	Innovación	Concepto de la Innovación Contexto de la Innovación Tipos de Innovación Ejemplos
4	10:05	Objetivo de la capacitación Rol del docente	Objetivo Rol e impacto del taller
5	10:15	Presentación general de Cátedra Virtual Innovatic	Cátedra Virtual Innovatic
6	10:25	Agenda/Programa de actividades	Agenda
7	10:30	Lay out del curso	Design Thinking Modelo de negocios CANVAS Value proposition Customer development Lean Start Up
8	11:00	Megatendencias de Trendone y entorno	Explicación general Formación de equipos multidisciplinares Presentaciones por grupo
9	11:45	<i>Break</i>	
10	12:00	Business Concept	Exploración de problemas Definición
11	12:20	Business Model Canvas	Explicación Elaboración del CANVAS
12	14:00	<i>COMIDA</i>	-----
13	15:30	Business Model Canvas	Retroalimentación
14	16:00	Value proposition canvas	Explicación Elaboración
15	17:00	Exploración de cliente y usuario	Presentación Entrevistas
	18:30	FIN DE LA SESIÓN	

DÍA 2

#	Hora	ACTIVIDAD Y TEMAS	Dinámicas
1	9:00	Presentación de agenda del día y repaso del día anterior	Repaso general
2	9:30	Diseño del Producto Mínimo Viable PMV	Herramientas para elaboración de prototipos y PMV
3	10:30	Validación de PMV con usuario	Experimentos de validación y generación de aprendizaje
4	12:30	Pivoteos	Rediseño del modelo de negocios con base en descubrimientos
5	13:30	<i>COMIDA</i>	-----
6	15:00	Pitch	Diseño de presentación de pitch de negocios
7	16:00	Presentaciones de pitch	Presentaciones por equipo
8	17:00	Premiación y conclusiones	Puntajes y conclusión del taller
	18:00	FIN DE LA SESIÓN	